

HISTORIA

Elmion ha salido en búsqueda de aventuras con la intención de conquistar la peligrosa cripta del páramo olvidado. Su partida fue bien recibida por los habitantes de Naustagen quienes alentaron repetidas veces a Elmion a que hiciera de esta cripta su hogar. La intención en realidad era que abandonara la localidad y con suerte muriera en aquellas criptas infestadas de alimañas, puertas mágicas y pasadizos secretos. Ya cansado y con la premisa de que no puede ir marcha atrás, Elmion llega a las puertas de la cripta.

La cripta resultaba imponente, fuera del alcance de los rayos del sol, sombría y peligrosa. Noto que su respiración se apagaba. De todas maneras, pensó: 'Aquí vere crecer a mis hijos algún día.'

Aunque para eso debía de salir vivo de ella...

CÓMO JUGAR



Elmion debe de encontrar la salida para así descubrir y conquistar toda la cripta. El estado de oxígeno, oro, cristales, ataque y recorrido puede verse en todo momento en el panel de la derecha.

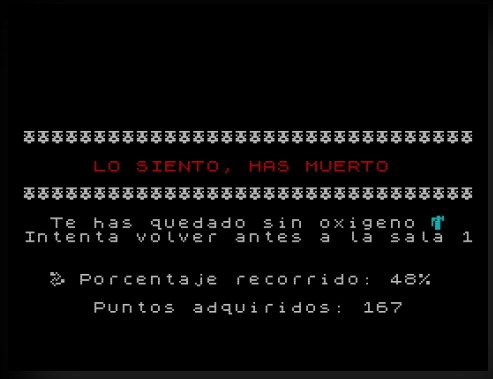
Cuando algo falte podrás ver un símbolo ! al lado del ítem.

MANDOS INICIALES

Q: Arriba A:Abajo O:Izquierda P:Derecha 1:Minar 0:Menú

	OXIGENO

En la medida de que Elmion baje por la cripta el oxígeno se descuenta. Toma oxigeno de la primera sala, aparecerá en la misma cuando solo queden 3 o menos en la reserva. *Cuando Elmion entre en la primera sala el oxígeno no se descontará*. Puedes encontrar el símbolo de oxígeno en otras salas más abajo, esto evitara a Elmion a volver a la primera, pero algunos solo servirán una vez. Puedes encontrar también el oxígeno parpadeante, esto aumenta la reserva de oxígeno para la próxima carga.



Elmion morirá instantáneamente si se queda sin oxígeno.



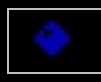
ORO



Elmion puede extraer oro de las piedras encontradas en la cripta. Coloca a Elmion a un lado de la mina y presiona la tecla minar para comenzar a llenar tu reserva de oro.

El oro servirá para atravesar las puertas magicas amarillas.

En la imagen se muestra la puerta inicial que necesita **3 de oro** para poder atravesarla. Los 3 de oro se descontarán de la reserva que Elmion ha podido minar previamente.

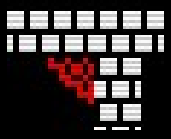


CRISTALES

Elmion puede encontrar cristales que utilizará para atravesar puertas mágicas azules. Para tomar un cristal simplemente pasa por encima de ellos para agregarlos a tu reserva.



ESPADAS



Las espadas sirven para matar las alimañas encontradas en la cripta (todo lo que este en color rojo se considera una alimaña). Al pasar por encima de ellas se descontará una espada de la reserva. ¡Cuida las espadas, mata en tanto sea necesario, Elmion las necesitara al final!

Si Elmion choca con una alimaña y no posee espadas morirá.



©2025 MemSoftware
Mariano E.M. Chiaverano.
http://czarq.speccy.org
https://memsoftware.itch.io/

